

Заняття 9

Метод найменших квадратів

В останній презентації ми познайомимося з найбільш відомим додатком **ФДЗ**, яке знаходить саме широке застосування в різних галузях науки і практичної діяльності. Ви навчитеся вирішувати задачі **методом найменших квадратів**. Спочатку загальна постановка задачі + приклад:

Нехай в деякій предметній області досліджуються показники X, Y , які мають кількісний вираз. При цьому є всі підстави вважати, що показник Y залежить від показника X . Це може бути як науковою гіпотезою, так і зосновуватися на елементарному здоровому глузді. Позначимо через:

X – торгову площу продовольчого магазину, кв.м.,

Y – річний товарообіг продовольчого магазину, млн. грн.

Зрозуміло, що чим більше площа магазину, тим в більшості випадків буде більшим його товарообіг.

Уявімо, що після проведення ⁿ спостережень/опитів/підрахунків в нашому розпорядженні з'являються числові дані:

X	x_1	x_2	...	x_n
Y	y_1	y_2	...	y_n

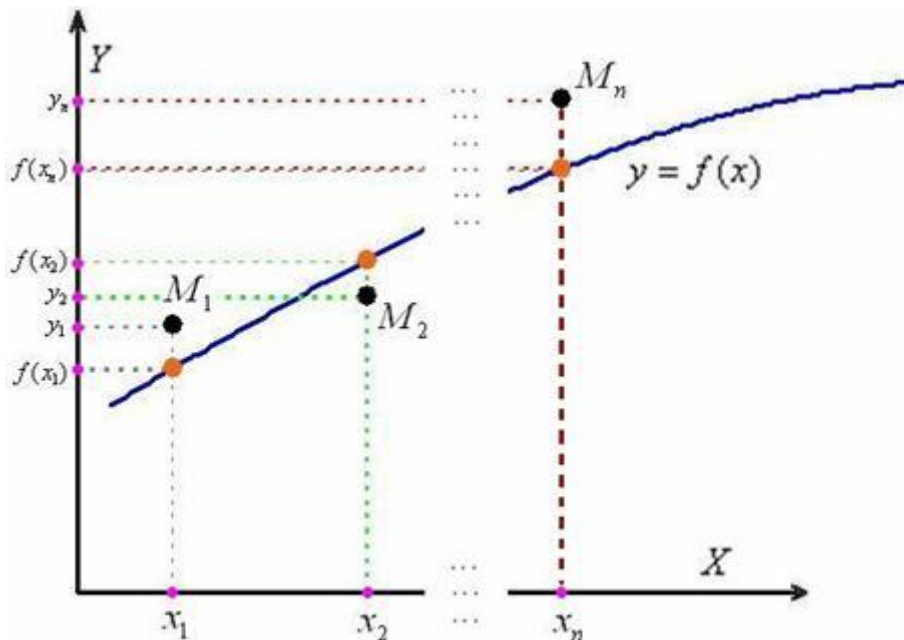
С гастрономами, думаю, все зрозуміло: x_1 – це площа 1-го магазину, y_1 – його річний товарообіг, x_2 – площа 2-го магазину, y_2 – його річний товарообіг і т.д.

Табличні дані також можна записати у вигляді точок $M_1(x_1; y_1), M_2(x_2; y_2), \dots, M_n(x_n; y_n)$ і зобразити в звичній для нас декартовій системі XOY .

Відповімо на важливе питання: **скільки точок потрібно для якісного дослідження?** Чим більше, тим краще. Мінімально припустимий набір складає 5-6 точок. Окрім того, при невеликій кількості даних у вибірку не можна включати «аномальні» результати. Так, наприклад, невеликий елітний магазин може виручати на порядки більше за «своїх колег», викривляючи тим самим загальну закономірність, яку і треба знайти!

Якщо зовсім просто – нам необхідно підібрати функцію $y = f(x)$, **графік** якої проходить як можна ближче до точок M_1, M_2, \dots, M_n . Таку функцію називають **апроксимуючою** (апроксимація – наближення) або **теоретичною функцією**. Взагалі то кажучи, тут одразу з'являється очевидний «претендент» – многочлен високої степені, графік якого проходить через ВСІ точки. Але цей варіант складний, а іноді і взагалі просто некоректний (так як графік буде весь час «петляти» погано відобразити головну тенденцію).

Таким чином, розшукувана функція повинна бути достатньо простою і в той же час відображати залежність адекватно. Один з методів знаходження таких функцій і називається **методом найменших квадратів**. Спочатку розберемо його сенс в загальному вигляді. Нехай деяка функція $y = f(x)$ наближає експериментальні дані $M_1(x_1; y_1), M_2(x_2; y_2), \dots, M_n(x_n; y_n)$:



Як оцінити точність даного наближення? Обчислимо $f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_n)$ і різниці (відхилення) $e_1 = y_1 - f(x_1), e_2 = y_2 - f(x_2), \dots, e_n = y_n - f(x_n)$ між експериментальними і функціональними значеннями (вивчаємо рисунок). Перша думка, яка приходить в голову – це оцінити, наскільки велика сума $e_1 + e_2 + \dots + e_n$, але проблема полягає в тому, що різниці можуть бути і від'ємними (наприклад, $e_2 = y_2 - f(x_2) < 0$) і відхилення в результаті такого сумування будуть взаємознищуватися. Тому в якості оцінки точності наближення напрошується прийняти суму **модулів** відхилень:

$|e_1| + |e_2| + \dots + |e_n|$ або в згорнутому вигляді: $\sum_{i=1}^n |e_i|$ (якщо хтось не знає: \sum – це значок суми, а i – допоміжна змінна - «лічильник», яка приймає значення від 1 до n).

Наближуючи експериментальні точки різними функціями, ми будемо отримувати різні

значення $\sum_{i=1}^n |e_i|$, і вочевидь, де ця сума менша – та функція і точніша.

Такий метод існує і називається він *методом найменших модулів*. Але на практиці більше розповсюдження отримав *метод найменших квадратів*, в якому можливі від'ємні значення ліквіднуються не модулем, а піднесенням відхилень до квадрату:

$e_1^2 + e_2^2 + \dots + e_n^2$, після чого зусилля направлені на підбір такої функції $y = f(x)$, щоб сума

квадратів відхилень $\sum_{i=1}^n e_i^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2$ була якомога меншою. Звідси і назва методу.

І зараз ми повертаємося до другого важливого моменту: як зазначалося вище, підбираєма функція повинна бути достатньо простою – але і таких функцій теж не мало: **лінійна**, **гіперболічна**, **експоненціальна**, **логарифмічна**, **квадратична** і т.д. І, звісно ж, тут одразу б хотілося «скоротити поле діяльності». Який клас функцій обрати для дослідження? Примітивний, але ефективний прийом:

– Простіше за все зобразити точки M_1, M_2, \dots, M_n на рисунку і проаналізувати їх розташування. Якщо вони мають тенденцію розташовуватися по прямій, то слід шукати **рівняння прямої** $y = f(x) = ax + b$ з оптимальними значеннями a і b . Іншими словами,

задача полягає в знаходженні ТАКИХ коефіцієнтів a, b – щоб сума квадратів відхилень

$$\sum_{i=1}^n e_i^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - (ax_i + b))^2$$

була найменшою.

Якщо ж точки розташовані, наприклад, по [гіперболі](#), то зрозуміло, що лінійна функція буде давати погане наближення. В цьому випадку шукаємо найбільш «вигідні» коефіцієнти a, b

для рівняння гіперболи $y = f(x) = \frac{a}{x} + b$ – ті, які дають мінімальну суму квадратів

$$\sum_{i=1}^n e_i^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2 = \sum_{i=1}^n \left(y_i - \left(\frac{a}{x_i} + b \right) \right)^2$$

А тепер зверніть увагу, що в обох випадках річ іде про [функцію двох змінних](#), аргументами якої є параметри розшукуваних залежностей:

$$F(a; b) = \sum_{i=1}^n e_i^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - (ax_i + b))^2$$

$$F(a; b) = \sum_{i=1}^n e_i^2 = \sum_{i=1}^n \left(y_i - \left(\frac{a}{x_i} + b \right) \right)^2$$

І нам треба вирішити стандартну задачу – знайти [мінімум функції двох змінних](#).

Згадаємо про наш приклад: припустимо, що «магазинні» точки

$M_1(x_1; y_1), M_2(x_2; y_2), \dots, M_n(x_n; y_n)$ мають тенденцію розташовуватися по прямій лінії і є всі підстави вважати що є *лінійна залежність* $y = ax + b$ товарообігу від торгівельної площі. Знайдемо ТАКІ коефіцієнти «а» і «бе», щоб сума квадратів відхилень

$$F(a; b) = \sum_{i=1}^n e_i^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - (ax_i + b))^2$$

була найменшою. Все як зазвичай – спочатку [частинні](#)

[похідні 1-го порядку](#). Згідно з [правилом лінійності](#) диференціювати можна прямо під значком суми:

$$\begin{aligned} \frac{\partial F}{\partial a} &= \left(\sum_{i=1}^n (y_i - (ax_i + b))^2 \right)'_a = \sum_{i=1}^n [2(y_i - (ax_i + b)) \cdot (y_i - (ax_i + b))'_a] = \\ &= 2 \sum_{i=1}^n [(y_i - ax_i - b) \cdot (0 - (x_i + 0))] = 2 \sum_{i=1}^n [(y_i - ax_i - b) \cdot (-x_i)] = 2 \sum_{i=1}^n (ax_i^2 + bx_i - x_i y_i) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial F}{\partial b} &= \left(\sum_{i=1}^n (y_i - (ax_i + b))^2 \right)'_b = \sum_{i=1}^n [2(y_i - (ax_i + b)) \cdot (y_i - (ax_i + b))'_b] = \\ &= 2 \sum_{i=1}^n [(y_i - ax_i - b) \cdot (0 - (0 + 1))] = 2 \sum_{i=1}^n (ax_i + b - y_i) \end{aligned}$$

Складемо стандартну систему:

$$\begin{cases} \frac{\partial F}{\partial a} = 0 \\ \frac{\partial F}{\partial b} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2 \sum_{i=1}^n (ax_i^2 + bx_i - x_i y_i) = 0 \\ 2 \sum_{i=1}^n (ax_i + b - y_i) = 0 \end{cases}$$

Скорочуємо кожне рівняння на «двійку» i , крім того, «розвалюємо» суми:

$$\begin{cases} a \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i - \sum_{i=1}^n x_i y_i = 0 \\ a \sum_{i=1}^n x_i + \sum_{i=1}^n b - \sum_{i=1}^n y_i = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i - \sum_{i=1}^n x_i y_i = 0 \\ a \sum_{i=1}^n x_i + \underbrace{(b + b + \dots + b)}_{n \text{ раз}} - \sum_{i=1}^n y_i = 0 \end{cases}$$

Примітка: самостійно проаналізуйте, чому «а» і «бе» можна винести за значок суми. До

$$\sum_{i=1}^n b = b \sum_{i=1}^n 1 = b \cdot \underbrace{(1+1+\dots+1)}_{n \text{ раз}} = bn$$

речі, формально це можна зробити і з сумою

Перепишемо систему в «прикладному» вигляді:

$$\begin{cases} a \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ a \sum_{i=1}^n x_i + bn = \sum_{i=1}^n y_i \end{cases}$$

після чого починається прорисовуватися алгоритм вирішення нашої задачі:

Координати точок $M_1(x_1; y_1), M_2(x_2; y_2), \dots, M_n(x_n; y_n)$ ми знаємо? Знаємо. Суми

$$\sum_{i=1}^n x_i, \sum_{i=1}^n y_i, \sum_{i=1}^n x_i^2, \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

знайти можемо? Легко. Складаємо найпростішу **систему двох лінійних рівнянь з двома невідомими** («а» і «бе»).

Систему вирішуємо, наприклад, **методом Крамера**, в результаті чого отримуємо стаціонарну точку $S(a^*; b^*)$. Перевіряючи **достатні умови екстремуму**, можна впевнитися, що в даній точці функція

$$F(a; b) = \sum_{i=1}^n e_i^2 = \sum_{i=1}^n (y_i - (ax_i + b))^2$$

досягає саме **мінімуму**. Перевірка пов'язана з

додатковими викладками і тому залишимо її за кадром (*при необхідності кадр, якого не вистачає, можна подивитися тут*). Робимо остаточний висновок:

Функція $y = f(x) = a^* x + b^*$ найкращим чином наближає експериментальні точки

M_1, M_2, \dots, M_n . Грубо кажучи, її графік проходить максимально близько до цих точок. В традиціях **економетрики** отриману апроксимуючу функцію також називають **рівнянням парної лінійної регресії**.

Розглянута задача має велике практичне значення. В ситуації з нашим прикладом, рівняння

$y = f(x) = a^* x + b^*$ дозволяє прогнозувати, який товарообіг («ігрек») буде у магазину при тому чи іншому значенні торгівельної площі (*тому чи іншому значенні «ікс»*). Так, отриманий прогноз буде лише прогнозом, але в багатьох випадках він виявиться достатньо точним.

Я розберу всього лише одну задачу з «реальними» числами, оскільки ніяких труднощів в ній не має – всі обчислення на рівні шкільної програми 7-8 класу. В 95 відсотках випадків вам буде запропоновано відшукати як раз лінійну функцію, але в самому кінці презентації я покажу, що взагалі не важко відшукати рівняння оптимальної гіперболи, експоненти і деяких інших функцій.

Задача

В результаті дослідження взаємозв'язку двох показників, отримані наступні пари чисел:

x_i	1	2	3	4	5
y_i	5,3	6,3	4,8	3,8	3,3

Методом найменших квадратів знайти лінійну функцію, яка найкращим чином наближає емпіричні (*дослідні*) дані. Зробити рисунок, на якому в декартовій прямокутній системі координат побудувати експериментальні точки $M_i(x_i, y_i)$ і графік апроксимуючої функції $y = f(x) = ax + b$. Знайти суму квадратів відхилень між емпіричними y_i і теоретичними $f(x_i)$ значеннями. З'ясувати, чи буде функція $y = 6,65e^{-0,15x}$ краще (з точки зору методу найменших квадратів) наближати експериментальні точки.

Зауважте, що «іксові» значення – натуральні, і це має характерний сенс, про який я розкажу трохи пізніше; але вони, відповідно, можуть бути і дробами. Окрім того, в залежності від змісту тієї або іншої задачі як «іксові», так і «ігрекові» значення повністю або частково можуть бути від'ємними. А в нас дана «своя» задача, і ми починаємо її вирішення:

Коефіцієнти a, b оптимальної функції $y = ax + b$ знайдемо як вирішення системи:

$$\begin{cases} a \sum x_i^2 + b \sum x_i = \sum x_i y_i \\ a \sum x_i + bn = \sum y_i \end{cases}$$

З метою більш компактного запису змінну-«лічильник» можна опустити, оскільки і так зрозуміло, що сумування відбувається від 1 до $n = 5$.

Розрахунок необхідних сум зручніше оформити в табличному вигляді:

x_i	1	2	3	4	5	$\sum x_i =$	15
y_i	5,3	6,3	4,8	3,8	3,3	$\sum y_i =$	23,5
x_i^2	1	4	9	16	25	$\sum x_i^2 =$	55
$x_i y_i$	5,3	12,6	14,4	15,2	16,5	$\sum x_i y_i =$	64

Обчислення можна провести на мікрокалькуляторі, але набагато краще використовувати Excel – і скоріше, і без помилок:

Таким чином, отримуємо наступну **систему**:

$$\begin{cases} 55a + 15b = 64 \\ 15a + 5b = 23,5 \end{cases}$$

Тут можна помножити друге рівняння на 3 і **з 1-го рівняння почленно відняти 2-е**. Але це везіння – на практиці системи частіше не подарункові, і в таких випадках рятує **метод Крамера**:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 55 & 15 \\ 15 & 5 \end{vmatrix} = 55 \cdot 5 - 15 \cdot 15 = 275 - 225 = 50 \neq 0$$

, значить, система має єдине рішення.

$$\Delta_a = \begin{vmatrix} 64 & 15 \\ 23,5 & 5 \end{vmatrix} = 64 \cdot 5 - 23,5 \cdot 15 = 320 - 352,5 = -32,5$$

$$a = \frac{\Delta_a}{\Delta} = \frac{-32,5}{50} = -0,65$$

$$\Delta_b = \begin{vmatrix} 55 & 64 \\ 15 & 23,5 \end{vmatrix} = 55 \cdot 23,5 - 15 \cdot 64 = 1292,5 - 960 = 332,5$$

$$b = \frac{\Delta_b}{\Delta} = \frac{332,5}{50} = 6,65$$

Виконаємо перевірку. Розумію, що не хочеться, але навіщо ж пропускати помилки там, де їх можна стовідсотково не пропустити? Підставимо знайдене рішення $a = -0,65$, $b = 6,65$ в ліву частину кожного рівняння системи:

$$55 \cdot (-0,65) + 15 \cdot 6,65 = -35,75 + 99,75 = 64$$

$$15 \cdot (-0,65) + 5 \cdot 6,65 = -9,75 + 33,25 = 23,5$$

Отримані праві частини відповідних рівнянь, значить, система вирішена правильно.

Таким чином, шукана апроксимуюча функція: $y = f(x) = -0,65x + 6,65$ – зі всіх лінійних функцій експериментальні дані найкращим чином наближає саме вона.

На відміну від **прямої** залежності товарообігу магазину від його площі, знайдена залежність є **зворотною** (принцип «чим більше – тим менше»), і цей факт одразу виявляється по

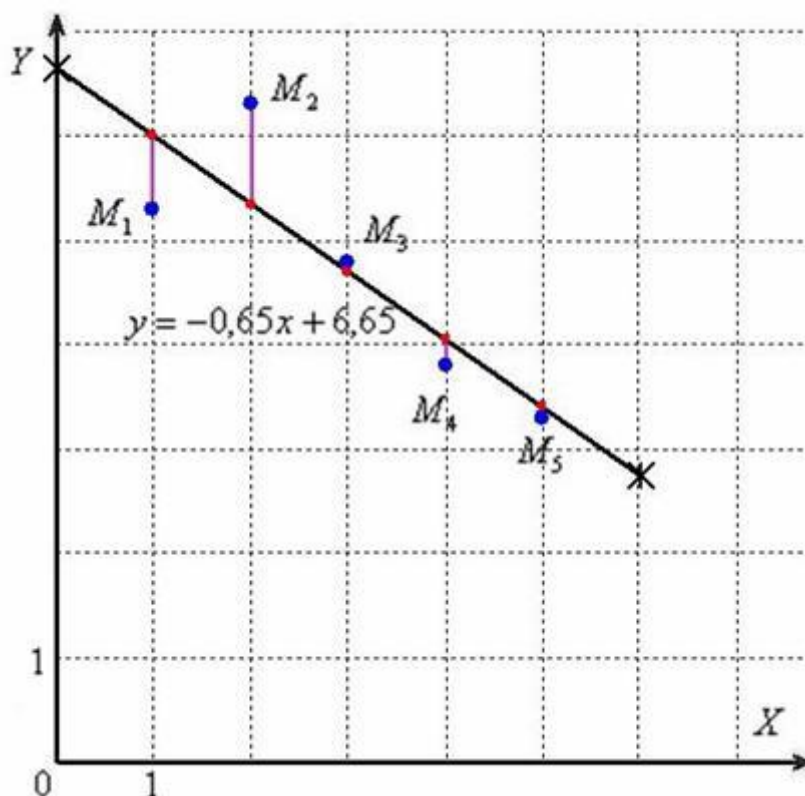
від'ємному **кутовому коефіцієнту**. Функція $y = -0,65x + 6,65$ сповіщає нас про те, що зі збільшення деякого показника X на 1 одиницю значення залежного показника Y зменшується в середньому на 0,65 одиниць. Як кажуть, чим вища ціна на гречку, тим менше її продано.

Для побудови графіку апроксимуючої функції знайдемо два її значення:

$$f(0) = -0,65 \cdot 0 + 6,65 = 6,65$$

$$f(6) = -0,65 \cdot 6 + 6,65 = -3,9 + 6,65 = 2,75$$

і виконаємо рисунок:



Побудована пряма називається **лінією тренду** (а саме – лінією лінійного тренду, тобто в загальному випадку тренд – це не обов'язково пряма лінія).

Обчислимо суму квадратів відхилень $\sum e_i^2 = \sum (y_i - f(x_i))^2$ між емпіричними y_i і

теоретичними $f(x_i)$ значеннями. Геометрично – це сума квадратів довжин «малинових» відрізків (два з яких настільки малі, що їх взагалі не видно).

Обчислення зведемо в таблицю:

x_i	1	2	3	4	5		
y_i	5,3	6,3	4,8	3,8	3,3		
$f(x_i)$	6	5,35	4,7	4,05	3,4		
$(y_i - f(x_i))^2$	0,49	0,9025	0,01	0,0625	0,01	$\sum e_i^2 =$	1,475

Їх можна знову ж таки провести вручну, на всяк випадок наведу приклад для 1-й точки:

$$f(x_1) = f(1) = -0,65 \cdot 1 + 6,65 = 6$$

$$(y_1 - f(x_1))^2 = (5,3 - 6)^2 = (-0,7)^2 = 0,49$$

але набагато ефективніше поступити вже відомим чином:

Ще раз повторимо: **в чому сенс отриманого результату?** Зі всіх лінійних функцій у функції

$y = -0,65x + 6,65$ показник $\sum e_i^2$ є найменшим, тобто в своєму сімействі це найкраще наближення. І тут, до речі, не випадкове заключне питання задачі: а раптом запропонована експоненціальна функція $y = g(x) = 6,65e^{-0,15x}$ буде краще наближати експериментальні точки?

Знайдемо відповідну суму квадратів відхилень $\sum e_i^2$ – щоб розрізнити, я позначу їх літерою «епсілон». Техніка точно така ж сама:

x_i	1	2	3	4	5		
y_i	5,3	6,3	4,8	3,8	3,3		
$g(x_i)$	5,72	4,93	4,24	3,65	3,14		
$(y_i - g(x_i))^2$	0,1795	1,8867	0,3133	0,0226	0,0252	$\sum e_i^2 \approx$	2,4274

І знову на всяк пожежний обчислення для 1-й точки:

$$g(x_1) = g(1) = 6,65e^{-0,15 \cdot 1} \approx 5,72$$

$$(y_1 - g(x_1))^2 \approx (5,3 - 5,72)^2 \approx 0,1795$$

В Excel користуємося стандартною функцією *EXP* (синтаксис можна подивитися в екселівській Довідці).

Висновок: $\sum e_i^2 > \sum e_i^2$, значить, експоненціальна функція $y = 6,65e^{-0,15x}$ наближає експериментальні точки гірше, ніж пряма $y = -0,65x + 6,65$.

Але тут слід зазначити, що «гірше» – це **ще не означає**, що погано. Графік цієї експоненціальної функції теж проходить близько до точок M_1, M_2, M_3, M_4, M_5 – да так, що без аналітичного дослідження і сказати важко, яка з функцій точніша. На цьому рішенні закінчене.