**Теми практичних занять до модуля**

### E.2. [Технології проектування комп'ютерних ігор на основі Unreal Engine 4](http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Пр. #** | **Тема практичного заняття** | **Посилання** | **Активності та/або ключові терміни** |
| **1** | Робота з проектами. Редактор UE4. (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 |  |
| **2** | Об’єкти і геометрія. Робота з контентом. (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 |  |
| **3** | Матеріали (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 | Проміжна оцінка за перший етап реалізації групового проекту |
| **4** | Освітлення (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 |  |
| **5** | «Блупрінти». (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 |  |
| **6** | Післяобробка. (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 | Проміжна оцінка за другий етап реалізації групового проекту |
| **7** | Симуляція фізики. (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 |  |
| **8** | Ландшафт (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 |  |
| **9** | Штучний інтелект (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 | Проміжна оцінка за третій етап реалізації групового проекту |
| **10** | Аудіо і звуки (4 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 |  |
| **11** | UMG (Unreal Mothin Graphics UI Designer) (16 годин) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 |  |
| **12** | Створення презентації гри. (2 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 | Тестування |
| **13** | Презентація групових проектів (2 години) | http://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=828 | Кінцева оцінка за фінальний груповий проект |