

Приклад розробки архітектури і реалізації

Від ідеї до ІС

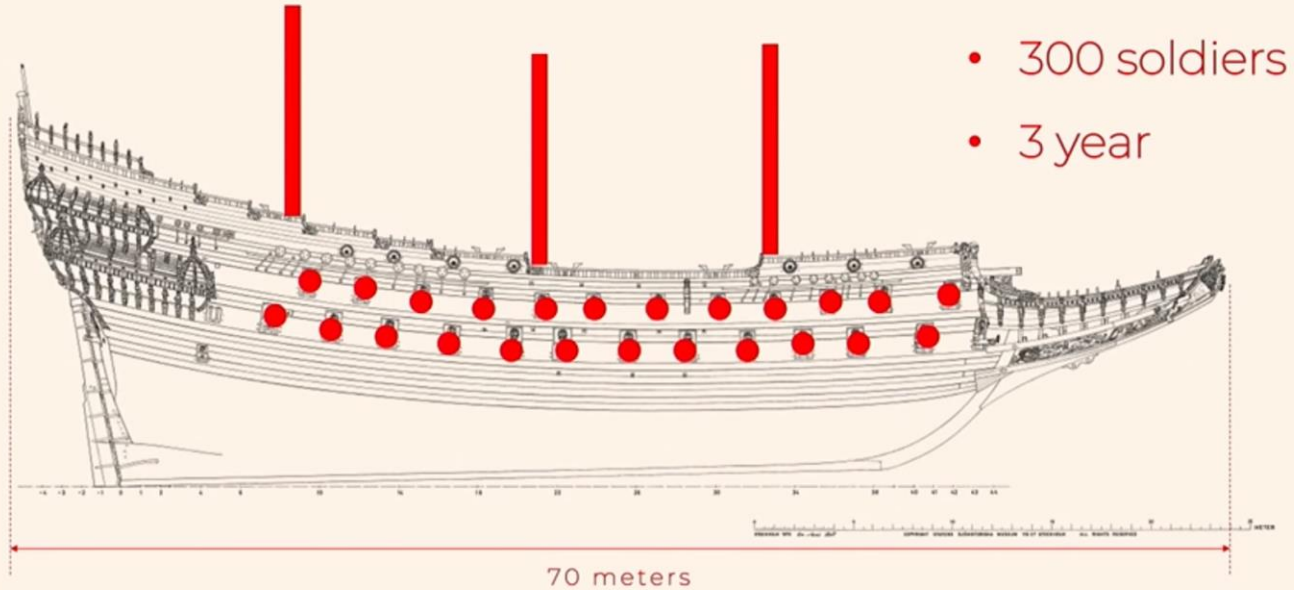
The Swedish Ship Vasa

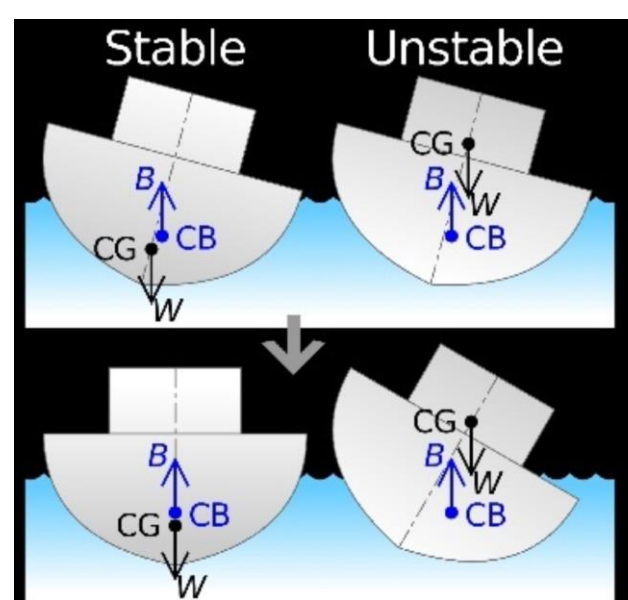


Шведський король уклав контракт з архітектором-кораблебудівником Хенриком Хюбертссоном. За умовами контракту, Хенрік повинен був побудувати флагман - красу шведського флоту, кращий корабель в Європі. Як основні спонсори король і казначейство брали участь в узгодженні всіх основних характеристик корабля, в результаті замовлення було сформульовано так:

- корабель повинен бути найбільшим в Балтійському флоті: 70 метрів в довжину, 10 в ширину;
- потрібно три палуби, на яких розмістяться 300 солдатів;
- у нього має бути 64 гармати на борту в двох рядах;
- на будівництво відводиться 3 роки.

The Swedish Ship Vasa

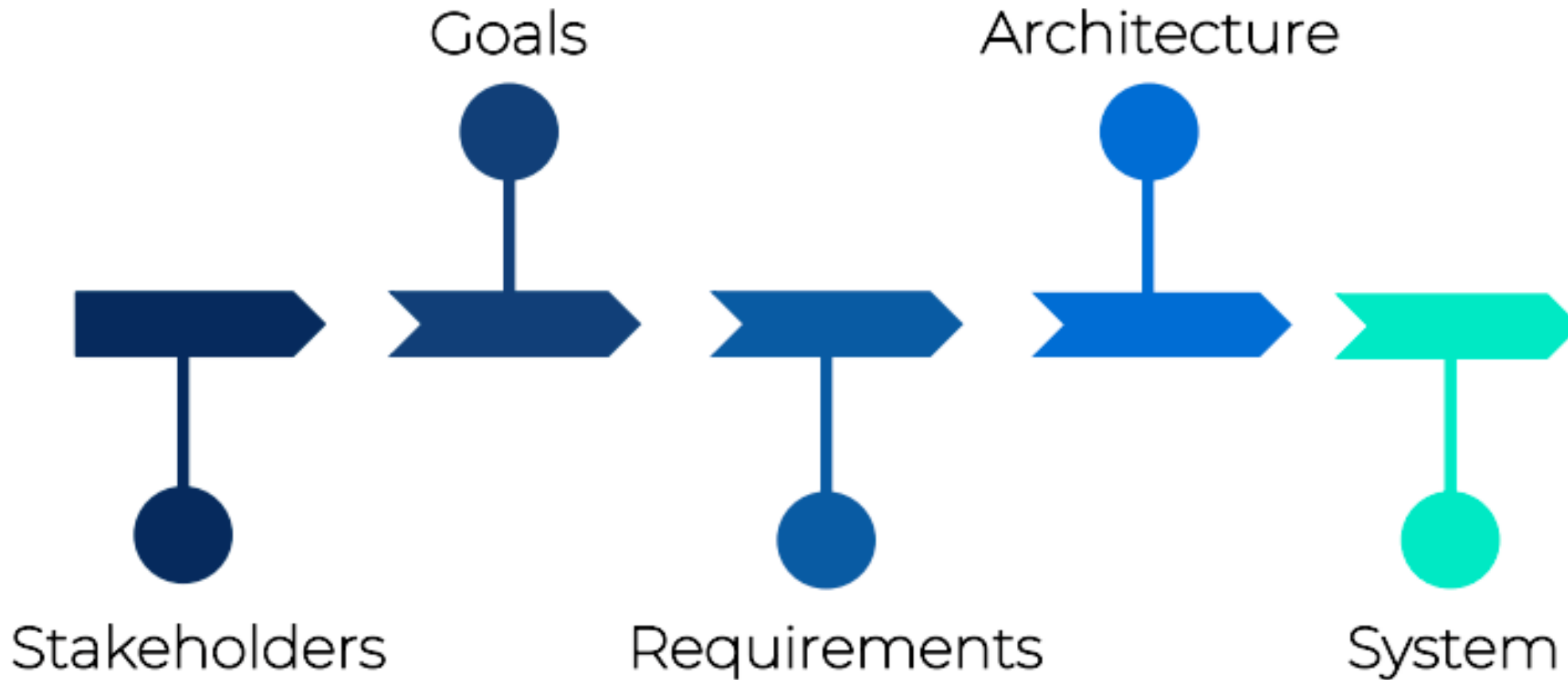




Корабель «Васа» повинен був стати головним бойовим кораблем шведського флоту, але затонув з поривом вітру при першому ж виході з гавані в 1628 році, 53 члена екіпажу загинули. Вжив капітан був негайно відправлений у в'язницю: на допиті він клявся, що гармати були надійно закріплені, і екіпаж був тверезий. Після розслідування ніхто не був покараний або визнаний винним, і інцидент був класифікований як «Воля Бога». Чому затонув корабель і причому тут управління проектами та архітектура ІС?

У наявності наступні архітектурні прорахунки Хенріка (які, до речі кажучи, могли б коштувати йому життя, якби він дожив до суду):

- Не були збалансовані всі конфліктуючі обмеження.
- Було відсутнє управління ризиками, - адже раніше кораблів такого масштабу ніхто не будував.
- Управління взаємовідносинами з клієнтами теж відсутнє - Хенрік не набрався сміливості сперечатися з королем.
- Використано неправильні технології будівлі.
- Архітектор погодився з нездійсненними вимогами.



- Є зацікавлені сторони, або stakeholders (у випадку з кораблем це король і казначейство).
- У них є свої цілі (перший корабель в Європі).
- Цілі диктують вимоги (конкретні характеристики майбутнього корабля).
- Далі складаються креслення, схеми, проект.
- Споруда за проектом.

Визначення стейкхолдерів. Матриця RACI

Абревіатура розшифровується як:

- R - responsible, ті, хто буде реалізовувати;
- A - accountable, які приймають рішення;
- C - consulted (люди бізнесу), які консультують;
- I - informed, люди, які повинні бути поінформованими.

Кожне з зацікавлених осіб треба віднести до тієї чи іншої категорії. У матриці вказуються ролі і завдання.

Також, існує два розширених варіанту моделі.

RACI-VS, тут додаються 2 ролі:

- Verifies (V) - один співробітник або група, що перевіряють відповідність результату виконання завдання узгодженим наперед допустимим критеріям
- Signs off (S) - затверджує здачу продукту замовнику (виконання завдання).

При використанні варіанту моделі RASCIS, з'являється одна нова роль:

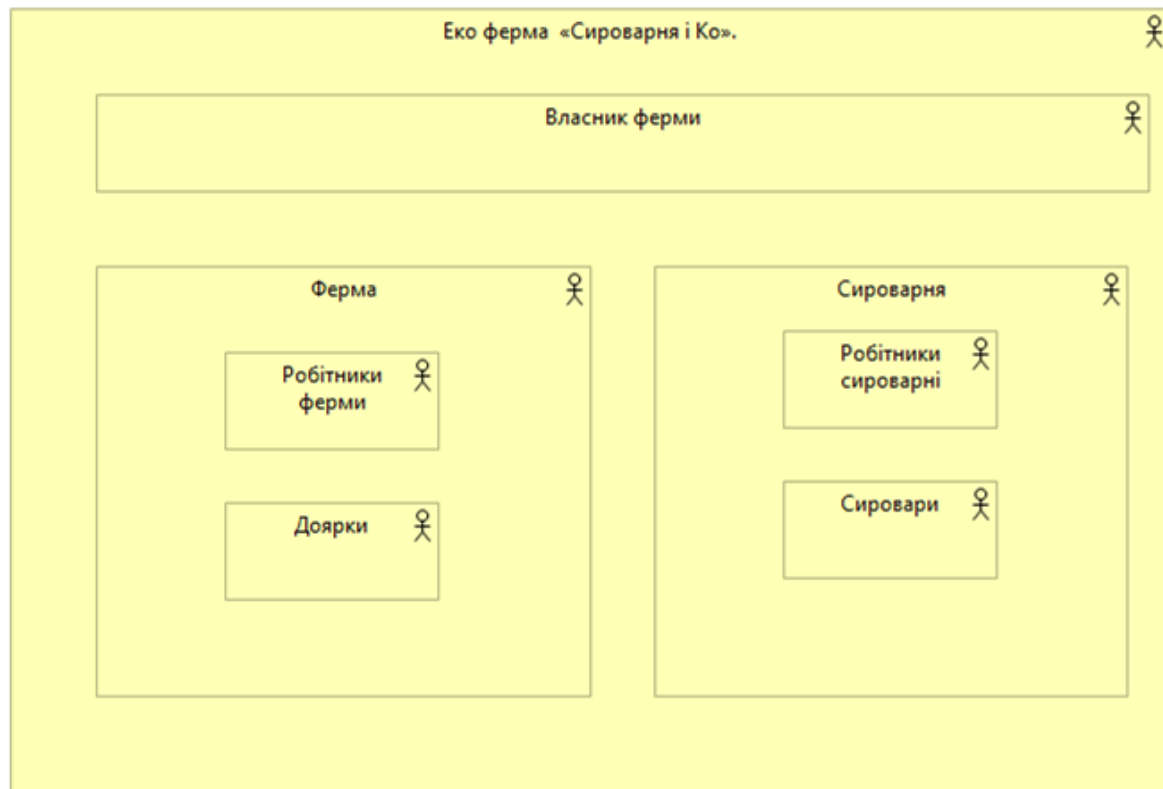
- Supportive (S) - надає додаткові ресурси для виконання роботи, такої як підтримка впровадження продукту, наприклад.

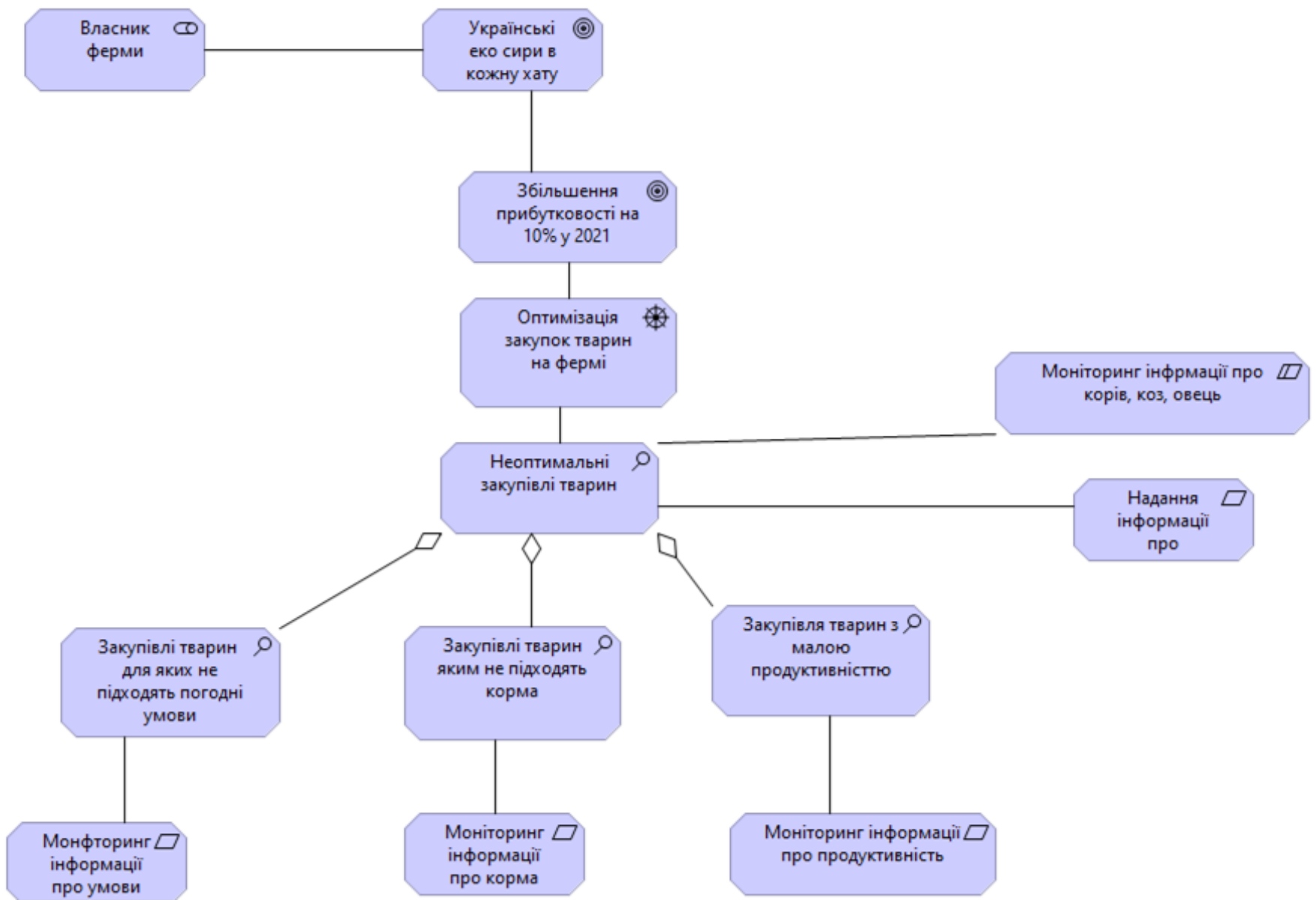
Приклад

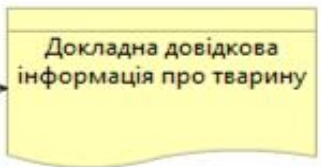
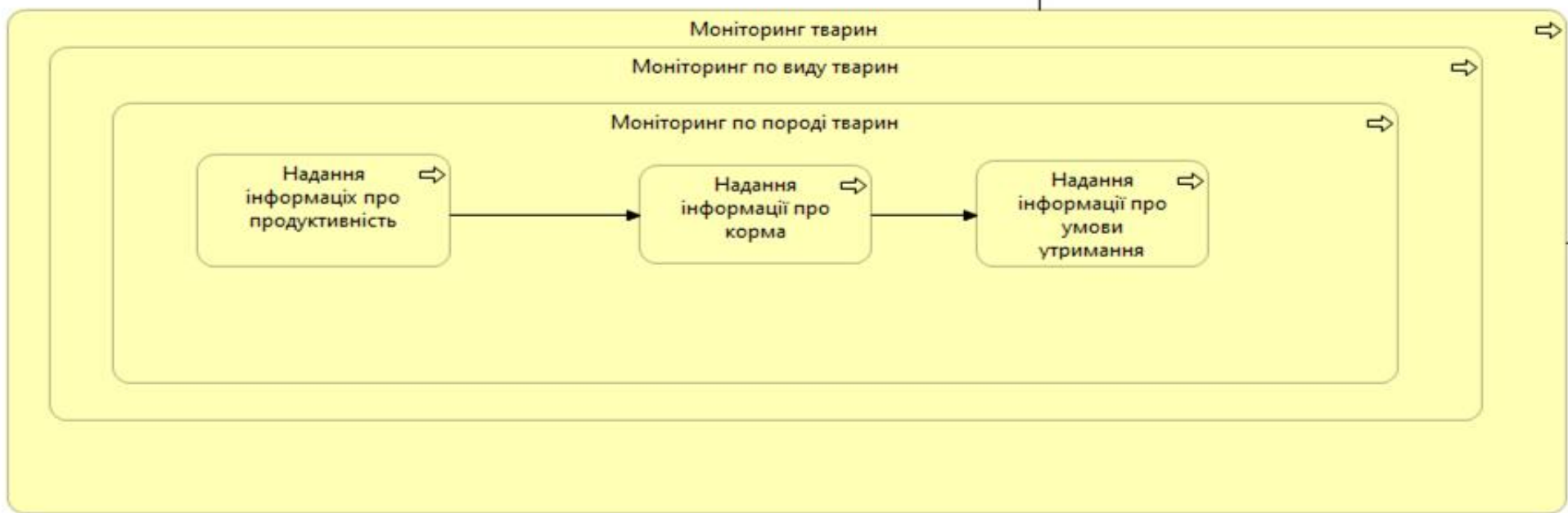
- Розробити довідниковий веб-застосунок для оптимізації придбання тварин на еко-фермі «Сироварня та Ко».



	Бізнес аналітик	Дизайнер	Програміст	Власник ферми
Розробка архітектури	R	I	I	CA
Дизайн рішення	I	R	I	A
Розробка рішення	C	C	R	C
Впровадження	R	I	C	A







Animal

+ImageURL
+breed
+productivity_milk
+feed
+condition
+weight
+name