**Тема № 7: «ОРГАНІЗАЦІЯ ТА ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ»**

**Характеристика змагань з футболу**

Змагання з футболу є продовженням навчально-тренувального процесу. Вони стимулюють футболістів удосконалювати свою майстерність. У процесі участі у змаганнях у гравців виховуються дисциплінованість, організованість, наполегливість, почуття відповідальності перед колективом.

Змагання з футболу можуть бути тільки командними. За організаційною формою розрізняють змагання офіційні (головні) і товариські (допоміжні).

До головних змагань відносяться: чемпіонати, першості і змагання на Кубок, скорочені змагання.

Чемпіонати й першості - найбільш відповідальні змагання. Переможцю присвоюється почесне звання чемпіона. Проводяться такі змагання, як правило, один раз «на рік з визначенням місць усіх учасників.

Змагання на Кубок проводяться з метою залучення великої кількості команд і визначення переможця порівняно за коротки термін.

Скорочені змагання, як правило, присвячуються до урочистих дат і проводяться протягом одного-двох днів.

Товариські змагання проводяться з метою підготовки до головних змагань. За домовленістю обох сторін вони можуть проводитись дещо за зміненими правилами. Наприклад, без обмеження заміни гравців чи із зворотною заміною.

Сьогодні у футболі склалися традиційні змагання, які проводяться на різних рівнях серед збірних і клубних команд (табл. 10).

Товариські змагання проводяться як класифікаційні чи відбіркові турніри, матчеві зустрічі, контрольні зустрічі, показові ігри, бліц-турніри.

Змагання з футболу проводяться за таких систем розіграшу : коловою, з вибуванням і змішаною. Вибір системи залежить від завдань змагань, рівня підготовленості учасників, спортивної бази, матеріальних ресурсів тощо.

Таблиця 10

**Основні змагання, в яких можуть брати участь футболісти України**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Команди | Організаційна форма змагань | Примітка |
| Збірні | Олімпійські ігри  Чемпіонат світу  Чемпіонат Європи | Відбіркові та фінальні змагання  Відбіркові та фінальні змагання  Відбіркові та фінальні змагання |
| Клубні | Міжконтинентальний кубок  Ліга чемпіонів УЄФА  Суперкубок  Ліга Європи  Чемпіонат України  Першість України  Першість України  Чемпіонат області  Першість області  Чемпіонат міста  Першість міста  Кубок України  Кубок області  Кубок міста  Чемпіонат (Кубок) колективу (школи, інституту тощо) | Володарі Кубка європейських чемпіонів і Кубка чемпіонів Латинської Америки  Євроліга  Володарі Кубка Ліги чемпіонів УЄФА і Кубка володарів кубку УЄФА (європейська ліга)  Призери національних чемпіонатів  Вища ліга  Перша, друга, третя та перехідні ліги  Серед колективів фізкультури  Перша група  Друга й третя групи  Перша група  Друга й третя групи  Команди вищої, першої, другої ліг та колективів фізкультури  Команди першої, другої, третьої груп та колективів фізкультури  Команди першої, другої, третьої груп та колективів фізкультури |
| Збірні | Спартакіада України  Юнацькі спортивні ігри України  Спартакіада області Юнацькі спортивні ігри області | Збірна областей  Збірні областей  Збірні міст (районів) |

**Організація і проведення змагань**

Організація та проведення змагань з футболу складається з трьох етапів.

Перший етап - підготовка до змагання: підготовка спортивної бази; складання положення про змагання та відправлення його майбутнім учасникам; реклама – афіші, плакати, інформація у пресі, на радіо і телебаченні тощо; замовлення готелю чи іншого житла для проживання учасників і суддів; створення організаційного комітету по проведенню змагань і розподіл обов’язків між його членами; підготовка заходів, що стосуються культурної програми, а також процедури відкриття змагань.

Положення про змагання з футболу має такі розділи:

1. Мета і завдання. Мета змагань (зміцнення здоров’я учасників, підбиття підсумків навчальної роботи, популяризація футболу, формування збірної команди для участі в змаганнях вищого рангу). Завдання залежить від масштабу і виду змагань.

2. Місце і термін проведення: місце (база), де проводяться змагання; числа певного місяця і року.

3. Керівництво змаганнями: організація, що проводить змагання, суддівська колегія.

4. Учасники змагань: назви команд, вік учасників, їх кваліфікація; кількість учасників, які вносяться в заявку.

5. Умови проведення змагань: системи розіграшу; порядок визначення переможця. Як правило, у футболі за перемогу команда отримує 2 очки, за нічию - 1 очко, за поразку - 0 очок. У випадку, коли дві чи більше команд наберуть однакову кількість очок, перевага надається тій команді, у якої кращі:

- результати в особистих зустрічах;

- різниця забитих і пропущених м'ячів;

- більше перемог;

- більша кількість забитих м'ячів.

Коли всі ці показники рівні, переможець може бути визначений шляхом жеребкування.

6. Умови подання протестів і порядок їх розгляду. За загальноприйнятими правилами у спортивних іграх протест подається у головну суддівську колегію по проведенню змагань протягом 24 годин після закінчення гри. Відмітка про подання протесту робиться представником команди у протоколі матчу.

7. Нагородження команд та учасників. Як правило, команди нагороджуються вимпелами та грамотами, а гравці грамотами та медалями відповідних ґатунків. Можливо також нагородження гравців і тренерів команд цінними призами.

8. Умови прийому команд: організація, що фінансує змагання; дата приїзду і від'їзду команд; умови проживання і харчування .

9. Форми та терміни подання заявок і перезаявок, порядок оформлення команд та учасників (форма заявок команд може додаватися до положення).

10. Місце та час проведення жеребкування.

Положення про змагання затверджується керівником організації, що проводить змагання.

До положення про змагання додається кошторис витрат, який складається з таких розділів:

1. Найменування змагань.

2. Терміни та місце проведення.

3. Кількість суддів.

4. Кількість учасників (в тому числі немісцевих): витрати на їх розміщення, харчування, проїзд.

5. Витрати на оренду поля.

6. Витрати на рекламу - афіші, плакати тощо.

7. Транспортні витрати.

8. Канцелярські витрати.

9. Витрати на оплату обслуговуючого персоналу.

Другий етап - безпосереднє проведення змагання: допуск команд до змагання; проведення жеребкування; затвердження календаря змагання, практичне проведення ігор.

Допуск до змагання здійснює мандатна комісія згідно з положенням про змагання. Відповідальність за допуск несуть головний суддя змагання, головний лікар змагання і представник мандатної комісії.

Жеребкування здійснюється з метою присвоїти командам певні номери, які використовуються при складанні календаря змагання. Застосовується два способи жеребкування: загальне жеребкування (усіх команд водночас); розсіювання команд.

Розсіювання команд дозволяє сформувати підгрупи (коли у змаганні бере участь велика кількість команд і воно проходить у два етапи: спочатку ігри у підгрупах, а потім - фінал) приблизно однакові за силами.

Використовуються дві схеми розсіювання: за жеребом і «змійка».

Якщо розсіювання провадиться за жеребом, береться кількість команд, яка відповідає кількості підгруп, і між ними кидається жереб для розподілу цих команд по підгрупах. Потім у такій же послідовності розподіляється за жеребом наступна група команд.

За умов розсіювання за схемою «змійка» командам присвоюються номери відповідно до їх місця, яке вони зайняли на попередніх змаганнях. Потім ці команди згідно з присвоєними їм номерами розподіляються по підгрупах. Наприклад, схема розподілу 10 команд на дві підгрупи буде мати такий вигляд:

Відповідно до системи розіграшу і підсумків жеребкування команд складеться і затверджується календар змагання.

Третій етап - оформлення документації: підбиття підсумків, нагородження команд.

Наприкінці змагання оформлюється папка, в якій повинні бути такі документи:

1.Положення про змагання.

2.Кошторис витрат.

3.Заявки команд.

4.Календар.

5.Протокол ігор.

6.Турнірна таблиця.

7.Звіт головного судді.

Залежно від рівня змагань заявки команд бувають звичайні і розширені.

Звичайна форма заявки:

**ЗАЯВКА**

команди \_\_\_\_\_\_\_\_\_для участі \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Прізвище, ім’я | Рік народження | Спортивний розряд | Віза лікаря |
| 1. |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |

Керівник Підпис

Тренер (капітан) Підпис

До змагання допущено \_\_футболістів

Лікар Підпис (прізвище)

Розширена форма заявки:

Оформлено \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_чол. Місто \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

На сезон 20 \_\_\_\_ року Організація \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адреса, телефон організації

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Адреса, телефон стадіону (спорткомітету)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Управління спортивних ігор

(Федерація футболу України)

**ЗАЯВОЧНИЙ ЛИСТ**

на команду \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (м. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) учасницю чемпіонату (Кубка) України з футболу у \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ лізі 20 \_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Прізвище, ім’я, по батькові | Число, місяць, рік народження | Освіта, де навчається | Спортивне звання | ФСТ | З якого року у команді | Ігрове амплуа | № документа (паспорта), ким і коли виданий | Домашня адреса, телефон | Віза лікаря фізкультурно-спортивного диспансеру (печатка на кожного спортсмена) |
| 1. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

До змагання допущено \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_чол.

М.П. Лікар \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Підпис Прізвище та ініціали

**КЕРІВНИЙ СКЛАД КОМАНДИ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Прізвище, ім’я, по батькові | Число, місяць, рік народження | Спортивне звання | Почесне спортивне звання | Освіта | Посада в команді | Стаж тренерської роботи | | № документа (паспорта), ким і коли виданий | Домашня адреса, телефон |
| Загальний стаж | З якого року в команді |
| 1. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Форма команди:

Основна: Запасна:

\* футболки \* футболки

\* шорти \* шорти

М.П. Президент клубу \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (Прізвище, ініціали)

М.П. Голова комітету фізичної культури

і спорту (області чи міста) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (Прізвище, ініціали)

Календар визначає порядок, терміни та місце проведення змагань від початку до кінця.

**К А Л Е Н Д А Р**

ігор чемпіонату \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ з футболу

серед команд \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Команди | Дата проведення гри | Початок гри | Місце проведення гри |
| 1. |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |

Головний суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Головний секретар \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Перед кожним матчем заповнюється протокол, в якому фіксується хід гри і який підписується (після закінчення матчу) представниками команд та суддями.

Результати ігор між командами в кожному турнірі заносяться в спеціальну таблицю:

**Т А Б Л И Ц Я**

результатів чемпіонату \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_з футболу

серед команд \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Команди | 1 | 2 | 3 | 4 | Співвідношення (різниця) м’ячів | Кількість очок | Місце |
| 1. |  | Х |  |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  | Х |  |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  | Х |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  | Х |  |  |  |

Іноді таблиця результатів (особливо у пресі) заповнюється за такою схемою:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Команди | Кількість зіграних ігор | Виграші (перемоги) | Нічиї | Поразки | Співвідношення (різниця) м’ячів (очок) | Очки |
|  |  | І | В | Н | П | М | О |
| 1. |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |  |  |  |

У звіті головного судді дається стисла характеристика змагання: організація, стан спортивних споруд, робота суддівської колегії і обслуговуючого персоналу, відзначаються негативні моменти і пропозиції щодо поліпшення проведення змагань у майбутньому. У кінці звіту вказуються спортивні результати команд, виконання спортивних розрядів тощо.

**Системи розіграшів проведення змагань**

Залежно від мети змагання, конкретних умов його проведення (кількість команд, спортивних баз, матеріальних ресурсів) вибирається певна система розіграшу. При проведенні змагань з футболу застосовуються такі системи розіграшів:

♦ колова;

♦ з вибуванням після поразки;

♦ змішана – поєднання двох перших систем.

**Колова система**

Принцип проведення змагання за коловою системою полягає в тому, що кожна команда зустрічається одна з одною один раз (в одне коло) або декілька разів (у два кола і більше). Ця система дозволяє найбільш об'єктивно виявити переможця і визначити місця всіх команд згідно з їх спортивною майстерністю.

Для проведення змагання в одне коло за умов парної кількості команд ігрових днів потрібно на 1 менше, а непарної – кількості ігрових днів відповідає кількість команд.

Кількість ігор визначається за формулою: ( ) , 2 −1 = п п Х

де: X – кількість ігор;

п – кількість команд.

Наприклад, якщо у змаганнях бере участь 6 команд, то кількість ігор в одному колі буде дорівнюватиме: ( ) 15. 2 6 6 1 = − Х =

При складанні календаря змагань користуються двома способами: без чергування полів і з чергуванням полів.

Схема складання календаря ігор під час проведення змагання без чергування полів:

**Для 6 команд**

**1 день 2 день 3 день 4 день 5 день**

**1 6 1 5 1 4 1 3 1 2**

**2 5 6 4 5 3 4 2 3 6**

**3 4 2 3 6 2 5 6 4 5**

Наведений спосіб проведення змагання носить назву: з обертанням навколо “1”. Кожний наступний ігровий день складається внаслідок зміщення всіх номерів учасників на одну сходинку проти годинникової стрілки. Цифра “1” залишається нерухомою.

Якщо ігри проводяться на полях (майданчиках) учасників, то виникає потреба у чергуванні ігор на своєму і чужому полі. У цьому випадку календар ігор складається за схемою «змійка». За умов непарної кількості команд викреслюється така кількість вертикальних ліній, яка відповідає кількості команд (якщо кількість команд парна – вертикальних ліній на 1 менше).

Під першою лінією ставиться цифра “1”, а далі справа від неї знизу вгору проставляється в арифметичному порядку половина номерів учасників. Друга половина у зворотному порядку пишеться зліва від вертикальної лінії. Над другою лінією ставиться число на 1 більше від найближчої цифри (мал. 34).

Мал. 34. Схема складання календаря ігор під час проведення змагання з чергування полів

За умов парної кількості команд додаткова цифра дописується до числа, яке є вільним над чи під вертикальною лінією.

Наприклад, для 6 команд календар ігор буде мати такий вигляд:

**1 день 2 день 3 день 4 день 5 день**

**1 6 6 4 2 6 6 5 3 6**

**5 2 3 5 1 3 4 1 2 4**

**4 3 2 1 5 4 3 2 1 5**

**Система з вибуванням**

При великій кількості команд використовують систему розіграшу з вибуванням (після першої поразки). Ця система, на відміну від попередньої, дозволяє у досить стислі терміни визначити переможця. Водночас її недоліком є те, що у фіналі зустрічаються не завжди найсильніші суперники. Тому часто фаворитів змагань попередньо розсіюють у верхню і нижню половину сітки (за таких умов, у випадку перемоги обидві сильні команди зустрінуться між собою лише у фіналі).

Загальна кількість ігор визначається за формулою: Х = п – 1,

де: X – кількість ігор;

п – кількість команд.

Якщо кількість учасників дорівнює числу 2n (наприклад, 4, 8, 16, 32, 64, 128 тощо), то всі вони починають змагання з першого туру (мал. 35.).

1-й тур 2-й тур 3-й тур 4-й тур

Мал. 35. Схема складання ігор за системою з вибуванням для 8 команд.

У випадку, коли кількість команд не дорівнюється числу 2 n , постає завдання визначити кількість команд, яка гратиме в першому турі змагань з таким розрахунком, щоб до наступного туру залишилась необхідна кількість команд (тобто 2n ). Для цього використовується така формула:

X = (К - 2 п ). 2,

де: Х – кількість команд, що грає в першому турі;

К – загальна кількість команд;

п – такий ступінь числа 2, за якого одержане число буде наближене до К, але не більше за нього.

За умов парної кількості команд у першому турі не грає однакова кількість команд зверху і знизу сітки.

Наприклад, якщо в змаганнях беруть участь 10 команд, то в першому турі гратимуть:

Х = (К – 2 п )⋅ 2 = (10 – 2 3 )⋅ 2 = 4 команди. Решта 6 команд розпочнуть ігри лише з наступного туру (мал. 36).

1-й тур 2-й тур 3-й тур 4-й тур

Мал. 36. Схема складання календаря ігор за системою з вибуванням для 10 команд.

За непарної кількості команд у другому турі в нижній частині сітки в змаганнях не візьме участь на одну команду більше, ніж у верхній (рис. 37). Наприклад, якщо в змаганнях беруть участь 11 команд, то в першому турі гратимуть 6 команд, а 2 команди з верхньої частини сітки і 3 команди з нижньої – розпочнуть змагання з другого туру.

1-й 2-й 3-й 4-й тур

Мал. 37. Схема складання календаря ігор за системою з вибуванням для 11 команд.

**Змішана система**

Змішана система дозволяє у досить нетривалий час організувати і провести змагання з відносно великою кількістю учасників. Команди поділяються на підгрупи, в яких за коловою системою проводиться попередній етап змагань. Переможці чи певна кількість учасників з кожної підгрупи входить у фінальну групу, змагання в якій може проводитись у будь-який спосіб (як правило, на другому етапі змагання проходять за системою з вибуванням). Іноді змагання проводять у зворотному варіанті, тобто спочатку команди грають за системою з вибуванням, а потім за коловою.