

6. Теми лабораторних занять

№	Назва теми	Кількість годин	
		денна	заочна
1.	Сучасні інструментальні засоби візуального програмування. Основи програмування керованого подіями.	2	
2.	Основи програмування керованого подіями.	2	
3.	Створення багатовіконних застосувань	2	
4.	Розробка класів та об'єктів мовою C++.	2	
5.	Інкапсуляція.	2	
6.	Спадковість, просте успадкування.	2	
7.	Спадковість, множинне успадкування.	2	
8.	Перевантаження функцій.	2	
9.	Перевантаження бінарних операцій.	2	
10.	Перевантаження унарних операцій.	2	
11.	Поліморфізм.	2	
12.	Використання класів-контейнерів бібліотеки STL: vector.	2	
13.	Використання класів-контейнерів бібліотеки STL: list.	2	
14.	Використання класів-контейнерів бібліотеки STL: map.	2	
15.	Застосування алгоритмів бібліотеки STL.	2	
16.	Класи потоків уведення та виведення.	2	
17.	Оброблення виняткових ситуацій в C++.	2	
18.	Розроблення DLL-бібліотек.	2	
	Разом	36	

7. Самостійна робота

№	Назва теми	
1.	Основи об'єктно-орієнтованого аналізу та проектування програмного забезпечення.	
2.	Об'єктно-орієнтоване програмування. Сучасні інструментальні засоби візуального програмування.	
3.	Основи програмування керованого подіями.	
4.	Розробка класів та об'єктів мовою C++. Інкапсуляція.	
5.	Розробка класів та об'єктів мовою C++. Спадковість, просте та множинне успадкування.	
6.	Перевантаження функцій. Показчики на об'єкти. Передача об'єктів як параметрів функцій.	
7.	Розробка класів та об'єктів мовою C++. Перевантаження операцій.	
8.	Розробка класів та об'єктів мовою C++. Поліморфізм.	
9.	Шаблони функцій і класів.	
10.	Бібліотека стандартних шаблонів STL: основні поняття.	
11.	Використання класів-контейнерів бібліотеки STL: vector, list, map та застосування алгоритмів бібліотеки STL.	
12.	Розроблення DLL-бібліотек.	